



深圳市启明云端科技有限公司

# WT5105

## 多语言字库介绍

---

Version 1.0

Wireless-Tag Technology Co., Limited  
2019/01/01

Copyright © 2019.WIRELESS-TAG TECHNOLOGY CO.,LTD. All rights reserved  
Reproduction in whole or in part is prohibited without the prior written permission of the copyright holder.

[www.wireless-tag.com](http://www.wireless-tag.com)



## 版本控制信息

版本/状态	作者	参与者	起止日期	备注
V1.0	赵红梅		01/01/2019	文档初稿



## 目录

1 简介.....	1
2 WT51XX Font API.....	2
2.1 font_ui_font_load.....	2
2.2 utf8_to_unicode .....	2
2.3 ui_font_unicode.....	3
3 应用例程.....	4
4 定制要求.....	6



## 1 简介

WT51XX Font library 提供多语言，可配置的字库方案。

字库方案包括两个部分：

- WT51XX Font library + API
  - 字库驱动库和 API 函数，提供字库的注册，UTF-8 解析和字库 bitmap 接口
  - 字库 bitmap 接口支持可变宽度文字。
- WT51XX 多语言字库
  - 根据客户需要生成多语言字库，在 Unicode 基本多文种平面（BMP 0x0000~0xffff）可以根据需要配置任意语种组合，并且可以根据客户需要配置文字分辨率，扫描方式。



## 2 WT51XX Font API

### 2.1 font\_ui\_font\_load

加载字库，将已烧录在内部 flash 的字库加载，加载之后会获得一个字库句柄，可以通过该句柄调用函数 ui\_font\_unicode()获取 Unicode 字符的 bitmap。

- 函数原型

```
void* ui_font_load(uint32_t flash_addr);
```

- 参数

类型	参数名	说明
uint32_t	flash_addr	字库数据存储的 flash 地址

- 返回值

返回 void\*类型字库句柄，如果数值为 NULL 表示加载失败。

### 2.2 utf8\_to\_unicode

将 UTF-8 字符串转换为 Unicode 字符。

- 函数原型

```
int utf8_to_unicode(const char* utf8, uint16_t *unicode);
```

- 参数

类型	参数名	说明
const char*	utf8	输入参数，输入的 UTF-8 字符串，以'\0'结束。
uint16_t *	unicode	输出参数，转换 UTF-8 得到的一个 Unicode 字符。



- 返回值

返回 int 类型。

0: 表示字符串解析完成, 输出参数为无效数据。

1~n: 表示转换获得一个 Unicode 字符, 对应的 UTF-8 字符串解析消耗 n 个字节。

### 2.3 ui\_font\_unicode

将 UTF-8 字符串转换为 Unicode 字符。

- 函数原型

```
int ui_font_unicode(void* font, uint16_t unicode,uint8_t *bitmap);
```

- 参数

类型	参数名	说明
void*	font	字库句柄。
uint16_t	unicode	Unicode 字符, 需要转换为 bitmap
uint8_t *	bitmap	<p>Unicode 字符的 bitmap.</p> <p>其中字节 0~3 为分辨率信息, 字节 4 及其以后数据为 bitmap 数据。</p> <p>字节 0~3 具体内容:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Byte0: bitmap 数据宽度</li> <li>Byte1: bitmap 数据高度</li> <li>Byte2: bitmap 实际有效数据宽度</li> <li>Byte4: reserved。</li> </ul>

- 返回值

返回 int 类型。

0: 操作成功。

其他数值: 错误码。



### 3 应用例程

- 字库加载

通常我们在显示初始化的代码段加载字库驱动：

```
void disp_init(void)
{
    ui_disp_t* pdisp = &s_disp;
    disp_rect_t rect;

    lcd_init();
    memset(pdisp, 0, sizeof(ui_disp_t));
    pdisp->status = UI_DISP_OFF;
    pdisp->font = ui_font_load(0x11100000);
    DISP_RECT_FULL(rect);
    disp_clrscn(rect);
    disp_reflash_all();
}
```

- UTF-8 解析以及 Unicode bitmap 获取

```
disp_rect_t disp_string(disp_point_t point, const char *utf8)
{
    int ret;
    const char* utf8_str = utf8;
    uint16_t unic_ch;
    uint8_t bitmap[FONT_BITMAP_SIZE];
    uint16_t offset;
    ui_disp_t* pdisp = &s_disp;

    disp_point_t point_new = point;
    disp_rect_t rect;
    disp_rect_t rect1;
    DISP_RECT_EMPTY(rect);
    DISP_RECT_EMPTY(rect1);
    while(1)
    {
        offset = utf8_to_unicode(utf8_str, &unic_ch);
```



```
if(offset == 0)
    break;
utf8_str += offset;
ret = ui_font_unicode(pdisp->font, unic_ch,bitmap);
if(ret != APP_SUCCESS)
    continue;
rect1 = disp_img_x(point_new, bitmap);
point_new.x += rect1.w;
}
rect.x = point.x;
rect.y = point.y;
rect.w = point_new.x + 1 - point.x;
rect.h = rect1.h + rect1.y - rect.y;
return rect;
}
```



## 4 定制要求

客户如需定制字库，需要提供以下信息。

参数	说明
字体长宽高	
扫描方式	Bitmap 扫描方式，自左向右，或者自右向左。
中文常用字	中文字库是否使用 3000 个常用中文（可选）
段落列表	需要的语言种类在基本多语种平面的段落列表。